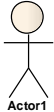

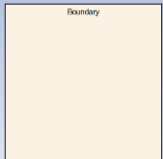
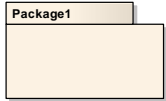
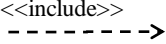




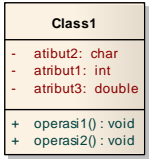







DAFTAR SIMBOL

Simbol Aliran Diagram (Sumber: Kendall, 2011)			
No	Simbol	Nama	Keterangan
1	- - - - - ➤	Dependency	Hubungan antara dua benda/ <i>things</i> yang mana jika sebuah benda berubah mengakibatkan benda satunya akan berubah pula. Symbol ini digunakan dalam penggambaran sistem menggunakan diagram use case dan aktivitas.
2	—————	Association	Hubungan antar benda struktural yang terhubung diantara obyek. Kesatuan obyek yang terhubung merupakan hubungan khusus. Simbol ini digunakan dalam diagram use case yang menunjukkan komunikasi antara aktor dan use case. Dalam diagram kelas, menunjukkan hubungan statis/relasi antar kelas dengan makna umum.
3	—————➤	Generalization	Hubungan khusus dalam obyek anak/ <i>child</i> yang menggantikan obyek induk/ <i>parent</i> . Dalam hal ini, obyek anak memberikan pengaruhnya dalam hal struktur dan tingkah lakunya kepada obyek induk.
4	- - - - - ➤	Realization	Hubungan antara pengelompokkan yang menjamin adanya ikatan diantaranya. Hubungan ini dapat diwujudkan diantara interface dan kelas atau elements, serta antara use cases dan collaborations

Simbol Diagram Use Case (Sumber: Sparx Systems, 2007)			
No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Aktor	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi itu sendiri. Jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
2		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor. Symbol ini digunakan dalam diagram use case.
3		Boundary	Menspesifikasikan paket yang menampilkan suatu sistem yang terbatas. Symbol ini digunakan dalam penggambaran diagram use case.
4		Package	Mengelompokkan objek-objek dalam diagram sesuai dengan fungsi/pekerjaannya. Symbol ini digunakan dalam penggambaran diagram use case.
5		Include	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini (sebelumnya) untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case tambahan ini. Symbol ini digunakan dalam penentuan relasi dalam diagram use case.

Simbol Diagram Aktivitas (Sumber: Bell, 2003)			
No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Activity/ aktivitas	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain melakukan suatu kegiatan. Symbol ini digunakan dalam penggambaran diagram activity.
2		Partition	Symbol yang membatasi aktivitas antar orang, organisasi, unit atau kelompok dalam penggambaran diagram activity.
3		Decision	Asosiasi percabangan jika ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu (bisa terdapat lebih dari dua aktivitas yang menjadi pilihan). Symbol ini digunakan dalam diagram activity.
4		Merge Point	Menghubungkan dua atau lebih koneksi dari aktivitas tertentu, yang menghasilkan satu koneksi yang keluar dari merge point. Symbol ini digunakan dalam diagram activity.
5		Initial State	Bagaimana objek dibentuk atau diawali. Hanya boleh terdapat satu initial dalam satu diagram aktivitas. Symbol ini digunakan dalam diagram activity.
6		Final State	Bagaimana objek diakhiri. Dalam diagram aktivitas memiliki minimal satu final state. Symbol ini digunakan dalam diagram activity.
7		Control Flow	Menunjukkan urutan aliran aktivitas, digunakan dalam diagram aktivitas. Symbol ini menggambarkan aliran di diagram aktivitas.
8		Fork/Join	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran, atau sebaliknya yang dapat dikerjakan secara paralel. Aktivitas setelah aliran ini dikerjakan jika aktivitas pada aliran sebelumnya terpenuhi semua.

Simbol Diagram Kelas (Sumber: Yulianto, 2009)			
No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Class/ Kelas	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama. Memiliki tiga area pokok yaitu, Nama Kelas/ Entitas (Class1), Atribut (atribut1, atribut2, atribut3) dan Operasi (operasi1, operasi2). Symbol ini digunakan dalam penggambaran diagram class.
2		Asosiasi Berarah	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain. Dapat diberi keterangan kondisi hubungan antar kelas, misalnya one to many, many to many, atau one to one. Symbol ini digunakan dalam penggambaran aliran diagram class.

Simbol Diagram Aliran Data (Sumber: Riswanto, 2007)			
No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas Eksternal	Merupakan lingkungan yang akan menerima <i>output</i> / keluaran dan memberikan <i>input</i> / masukan. Dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada di lingkungan luar sistem tetapi berinteraksi dengan sistem yang sedang dipelajari.
2		Proses	Menunjukkan apa yang dikerjakan dalam komputer. Biasanya berisi berupa aturan-aturan, prosedur-prosedur atau model yang akan digunakan untuk mengolah data.
3		Penyimpanan Data	Merupakan file tempat penyimpanan data setelah melalui proses.
4		Arus Data	Menunjukkan aliran data diantara proses, penyimpanan data, entitas eksternal. Dapat berupa masukan/ <i>input</i> dan atau keluaran/ <i>output</i>